

СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА
КАФЕТЕРИЙ
“ЗЕФИРКА”
ГРУППА РАННЕГО ДОШКОЛЬНОГО
ВОЗРАСТА 1,5 -3 ГОДА



Цель и задачи центра сюжетно ролевой игры.

Цель: Создание условий для формирования умения детей действовать с предметами и игрушками в кафетерии в совместной игровой деятельности с воспитателем.

Задачи:

- Способствовать развитию и обогащению сюжета игры.
- Учить условным действиям с игрушками и предметами, выстраивая их в смысловую цепочку из двух, трех действий.
- Воспитывать уважительное отношение к людям разных профессий (кассир, официант).
- Воспитывать культуру поведения за столом и в общественных местах.









